

# Thesaurus Internet

**Byte** Einheit einer Datenmenge,  $1\text{Byte} = 8\text{Bits}$ , ein Bit ist ein 1 oder 0 Zustand. Vielfache von Bytes: Kilobyte, Megabyte, Gigabyte, Terabyte

**DNS** Domain Name System: Einrichtung, die im Internet zu Namen (z.B. [www.google.com](http://www.google.com)) die dazugehörige IP-Adresse liefert

**Hop** Bei einer Internetverbindung ein “Sprung” über einen Router. Anzahl der Hops ist Anzahl der Router, die zwischen Sender und Empfänger liegen.

**Host** Endgerät im Internet, das als Gastgeber für eine Anwendung fungiert (z.B. PC, Smartphone)

**IP** Internet Protokoll: Übereinkunft (ähnlich einer Norm), wie Geräte im Internet miteinander kommunizieren (insb. Adressierung)

**IP Adresse** Eindeutige Nummer, mit der ein Gerät im Internet erreicht werden kann. Hat das Format  $x.x.x.x$ , wobei  $x$  eine ganze Zahl zwischen 0 und 255 ist.

**ISP** Internet Service Provider: Firma, die ihren Kunden einen Zugang zum Internet verschafft.

**LAN** Local Area Network: Computernetzwerk in einem lokal begrenzten Bereich, z.B. in der Schule.

**Link** (in der Netzwerktechnik) eine Verbindung zwischen zwei Geräten (z.B. zwischen Host und Router). Die Verbindung kann über Kupferkabel, Glasfaser oder Funk erfolgen

**Mbps** Megabit pro Sekunde: Anzahl an Bits, die über einen Link übertragen werden. Um zu berechnen, wie lange ein Megabyte zur Übertragung braucht, muss man das Megabyte (MB) in Bits umrechnen:  $1\text{ MB} = 1\,000\,000\text{ Bytes} = 8\,000\,000\text{ Bit}$ .

**NAT** Network Address Translation: System, das es ermöglicht, mit einer einzigen IP-Adresse mehrere Endgeräte ins Internet zu bringen.

**Paket** Im Internet die Einheit, in die eine Nachricht (kann auch z.B. ein Bild sein) zerlegt wird. Danach werden die Pakete einzeln übertragen und beim Empfänger wieder zusammengesetzt.

**Ping** misst bei einer Verbindung die sogenannte “Round-trip-time”, das ist jene Zeit, die ein (Test-)Paket braucht, um zum Ziel und wieder zurück zu gelangen.

---

<sup>1</sup>Hier muss man aufpassen, denn tatsächlich wird Speicher immer in Zweierpotenzen berechnet. Daher gibt es die Einheit Mibit, und das ist dann  $2^{20} = 1\,048\,576$  Bit. Allerdings macht es das Rechnen einfacher, wenn man mit Tausend, einer Million usw. rechnet.

**Router** Gerät im Internet, das mit Hilfe von Routing-Tabellen den richtigen Weg (“Route”) für ein Paket ermittelt und dieses dann weiterleitet.

**Server** Praktisch gesehen ein (leistungsfähiger) Computer, der für Personen oder andere Computer Dienstleistungen erbringt, z.B. Videos bereitstellt. Meist können mehrere Benutzer zugleich Dienste von einem Server abrufen.

**SSID** Service Set Identifier: Netzwerkname in einem WLAN. Benötigt man z.B. dazu, um sich bei mehreren verfügbaren WLANs in das richtige einzuloggen.

**Switch** Gerät im Internet, das im Prinzip wie eine Mehrfachsteckdose beim Strom funktioniert. Ein Switch dient nur dazu, mehrere Geräte miteinander zu verbinden, ohne das Routingaufgaben erledigt würden.

**WLAN** Wireless LAN: Lokal begrenztes Computernetzwerk, das über Funk läuft.