

## Aufgabe:

Programmiere deine zweite Figur so, dass du sie mit den Tasten W, A, S, D steuern kannst! (W nach oben, A nach links, S nach unten und D nach rechts).

Teste anschließend mit deinem Sitznachbar oder deiner Sitznachbarin dein Programm indem jeder eine Figur steuert.